

Naruto Card Game

CHECKLIST – Serie 1 “La Forza della Foglia”

Carte Ninja

- | | | | |
|--------------------------|-------|----|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> | NI-01 | * | NARUTO UZUMAKI |
| <input type="checkbox"/> | NI-02 | # | SASUKE UCHIHA |
| <input type="checkbox"/> | NI-03 | # | SAKURA HARUNO |
| <input type="checkbox"/> | NI-04 | C* | INO YAMANAKA |
| <input type="checkbox"/> | NI-05 | C* | SHIKAMARU NARA |
| <input type="checkbox"/> | NI-06 | C* | CHOJI AKIMICHI |
| <input type="checkbox"/> | NI-07 | C | KONOHAMARU |
| <input type="checkbox"/> | NI-08 | * | IRUKA |
| <input type="checkbox"/> | NI-09 | # | MIZUKI |
| <input type="checkbox"/> | NI-10 | N# | EBISU |
| <input type="checkbox"/> | NI-11 | N | KAKASHI HATAKE |
| <input type="checkbox"/> | NI-12 | N | ASUMA SARUTOBI |
| <input type="checkbox"/> | NI-13 | # | TERZO HOKAGE |
| <input type="checkbox"/> | NI-14 | C | GOZU DEI FRATELLI DIAVOLO |
| <input type="checkbox"/> | NI-15 | C | MEIZU DEI FRATELLI DIAVOLO |
| <input type="checkbox"/> | NI-16 | C | HAKU |
| <input type="checkbox"/> | NI-17 | # | HAKU |
| <input type="checkbox"/> | NI-18 | # | ZABUZA MOMOCHI |
| <input type="checkbox"/> | NI-19 | UR | NARUTO UZUMAKI |
| <input type="checkbox"/> | NI-20 | UR | SASUKE UCHIHA |
| <input type="checkbox"/> | NI-21 | UR | SAKURA HARUNO |
| <input type="checkbox"/> | NI-22 | R | IRUKA |
| <input type="checkbox"/> | NI-23 | R | KAKASHI HATAKE |
| <input type="checkbox"/> | NI-24 | R | ZABUZA MOMOCHI |
| <input type="checkbox"/> | NI-25 | * | NARUTO UZUMAKI |
| <input type="checkbox"/> | NI-26 | C | SASUKE UCHIHA |
| <input type="checkbox"/> | NI-27 | # | SAKURA HARUNO |
| <input type="checkbox"/> | NI-28 | C# | KIBA INUZUKA |
| <input type="checkbox"/> | NI-29 | C# | SHINO ABURAME |
| <input type="checkbox"/> | NI-30 | N* | HINATA HYUGA |
| <input type="checkbox"/> | NI-31 | * | ROCK LEE |
| <input type="checkbox"/> | NI-32 | C* | TENTEN |
| <input type="checkbox"/> | NI-33 | * | NEJI HYUGA |
| <input type="checkbox"/> | NI-34 | * | KONOHAMARU |
| <input type="checkbox"/> | NI-35 | # | KAEDE YOSHINO |
| <input type="checkbox"/> | NI-36 | C# | AKAMARU |
| <input type="checkbox"/> | NI-37 | # | KAKASHI HATAKE |
| <input type="checkbox"/> | NI-38 | N# | KURENAI YUHI |
| <input type="checkbox"/> | NI-39 | * | GAI MAITO |
| <input type="checkbox"/> | NI-40 | N | ZABUZA MOMOCHI |
| <input type="checkbox"/> | NI-41 | R | ROCK LEE |
| <input type="checkbox"/> | NI-42 | R | NEJI HYUGA |
| <input type="checkbox"/> | NI-43 | R | HAKU |
| <input type="checkbox"/> | NI-44 | R | TERZO HOKAGE |
| <input type="checkbox"/> | NI-45 | R | KABUTO YAKUSHI |

<input type="checkbox"/>	NI-46	C	NARUTO UZUMAKI
<input type="checkbox"/>	NI-47	#	SASUKE UCHIHA
<input type="checkbox"/>	NI-48	C	SAKURA HARUNO
<input type="checkbox"/>	NI-49	*	IZUMO KAMIZUKI
<input type="checkbox"/>	NI-50	#	KOTETSU HAGANE
<input type="checkbox"/>	NI-51	*	TONBO TOBITAKE
<input type="checkbox"/>	NI-52	*	IBIKI MORINO
<input type="checkbox"/>	NI-53	*	TESTUGGINE NINJA
<input type="checkbox"/>	NI-54	C	KARASU
<input type="checkbox"/>	NI-55	N	DOSU KINUTA
<input type="checkbox"/>	NI-56	N	ZAKU ABUMI
<input type="checkbox"/>	NI-57	C	KIN TSUCHI
<input type="checkbox"/>	NI-58	UR	GAARA DEL DESERTO
<input type="checkbox"/>	NI-59	R	KANKURO
<input type="checkbox"/>	NI-60	R	TEMARI

Carte Tecnica

<input type="checkbox"/>	TE-01	*	KUNAI
<input type="checkbox"/>	TE-02	*	SHURIKEN
<input type="checkbox"/>	TE-03	*	TECNICA DELL'EROTISMO
<input type="checkbox"/>	TE-04	N	TECNICA DELL'HAREM
<input type="checkbox"/>	TE-05	R	TECNICA SUPERIORE ESTREMA DELLA MOLTIPLICAZIONE DEL CORPO
<input type="checkbox"/>	TE-06	#	SIGILLO OTTAGONALE
<input type="checkbox"/>	TE-07	R	SHARINGAN
<input type="checkbox"/>	TE-08	#	TECNICA DELLA CHIAROVEGGENZA
<input type="checkbox"/>	TE-09	C	DOLORE MILLENARIO
<input type="checkbox"/>	TE-10	#	ARTE DEL FUOCO - TECNICA DELLA PALLA DI FUOCO SUPREMA
<input type="checkbox"/>	TE-11	C	ASSASSINIO A DUE
<input type="checkbox"/>	TE-12	N	TECNICA DELLA MOLTIPLICAZIONE ACQUATICA DEL CORPO
<input type="checkbox"/>	TE-13	N	TECNICA DEL VELO DI NEBBIA
<input type="checkbox"/>	TE-14	R	TECNICA DELL'OMICIDIO SILENZIOSO
<input type="checkbox"/>	TE-15	#	TECNICA DELLA MOLTIPLICAZIONE DEL CORPO
<input type="checkbox"/>	TE-16	#	TECNICA DELLA TRASFORMAZIONE
<input type="checkbox"/>	TE-17	N	TECNICA DELLA SOSTITUZIONE
<input type="checkbox"/>	TE-18	C	TECNICA DEL MIMETISMO
<input type="checkbox"/>	TE-19	#	TECNICA ALLUCINATORIA
<input type="checkbox"/>	TE-20	*	TECNICA DELLO SCIoglimento DEI NODI
<input type="checkbox"/>	TE-21	*	ARTE DELLA TERRA - TECNICA DELLA DECAPITAZIONE SOTTERRANEA
<input type="checkbox"/>	TE-22	N	TECNICA DEL CAPOVOLGIMENTO SPIRITUALE
<input type="checkbox"/>	TE-23	C	TECNICA DEL CONTROLLO DELL'OMBRA
<input type="checkbox"/>	TE-24	C	TECNICA DELL'ESPANSIONE
<input type="checkbox"/>	TE-25	*	TECNICA SUPERIORE DELLA MOLTIPLICAZIONE DEL CORPO
<input type="checkbox"/>	TE-26	N	VENTO DELLA FOGLIA
<input type="checkbox"/>	TE-27	C	RAFFICA DELLA FOGLIA
<input type="checkbox"/>	TE-28	N	TECNICA DELLE QUATTRO ZAMPE
<input type="checkbox"/>	TE-29	#	SHURIKEN DEL VENTO DEMONIACO - MULINO A VENTO DELLE OMBRE
<input type="checkbox"/>	TE-30	UR	TAGLIO DEL FULMINE
<input type="checkbox"/>	TE-31	C	MANNAIA DECAPITATRICE
<input type="checkbox"/>	TE-32	C	TECNICA DELLA PRIGIONE ACQUATICA

- TE-33 C TECNICA DEL DRAGO ACQUATICO
- TE-34 R ARTE DELL'ACQUA - TECNICA DELL'ESPLOSIONE ACQUATICA
- TE-35 N TECNICA SEGRETA DEL CRISTALLO MORTALE
- TE-36 R TECNICA DEGLI SPECCHI DIABOLICI
- TE-37 C TECNICA DELLO SHURIKEN OMBRA
- TE-38 # TECNICA DEL TRASFERIMENTO DI NEBBIA
- TE-39 N TECNICA DEGLI INSETTI DEVASTATORI
- TE-40 * ALLENAMENTO SUGLI ALBERI
- TE-41 C TECNICA DEL RICHIAMO - ARTE DELLA TERRA - ARTIGLI INSEGUITORI SOTTERRANEI
- TE-42 R BYAKUGAN
- TE-43 N OMBRA IMPRIGIONANTE
- TE-44 C GIRANDOLA
- TE-45 C TECNICA DEL TRASFERIMENTO ISTANTANEO DELLA FOGLIA
- TE-46 * ILLUSIONE
- TE-47 C TECNICA DEL DISORIENTAMENTO
- TE-48 # SHARINGAN
- TE-49 # TECNICA SUPERIORE DELLA MOLTIPLICAZIONE DEL CORPO
- TE-50 C CARTE NINJA
- TE-51 C SPIEDI
- TE-52 C ONDA TAGLIENTE
- TE-53 N TUONO PERFORANTE
- TE-54 R TECNICA DELLE LAME DI VENTO
- TE-55 N TECNICA DEL MARIONETTISTA
- TE-56 C APERTURA DEL TERZO OCCHIO
- TE-57 R SCUDO DI SABBIA
- TE-58 * LANCIARE I SASSI
- TE-59 * MAKIBISHI
- TE-60 N COPIARE

Carte Strategia

- ST-01 * RAMEN ICHIRAKU
- ST-02 C SOGNO DI UN FALLITO
- ST-03 N COPRIFRONTI DEL VILLAGGIO DELLA FOGLIA
- ST-04 * MAESTRO ADORABILE
- ST-05 UR DEVASTAZIONE DELLA VOLPE A NOVE CODE
- ST-06 # MISSIONE: RECUPERARE TIGRE, IL GATTINO SCOMPARSO
- ST-07 # PARADISO DELLA POMICIATA
- ST-08 # INCIDENTE
- ST-09 N VENDICATORE SOLITARIO
- ST-10 N SENZA FIATO
- ST-11 C LISTA DEI RICERCATI
- ST-12 C IL PEGGIOR CLIENTE POSSIBILE
- ST-13 C GATOO COMPANY
- ST-14 N TENSIONE OMICIDA
- ST-15 # LA VERA SAKURA
- ST-16 C LEGGERE A SCROCCO
- ST-17 # SQUADRA DI TRE ELEMENTI
- ST-18 R SVEGLIA MATTUTINA
- ST-19 N BOCCIATO

- ST-20 * ACCADEMIA NINJA
- ST-21 **R** DOPO UNA BATTAGLIA
- ST-22 * ESERCITO DEI NINJA DELLA FOGLIA
- ST-23 **C** BATTAGLIA DI COPIE
- ST-24 * GIURARE SUL DOLORE
- ST-25 **N** L'EROE ENTRA IN SCENA!
- ST-26 * IL PIÙ IMPREVEDIBILE
- ST-27 **N** SANGUE DEL CLAN UCHIIHA
- ST-28 **C** CODARDO
- ST-29 # SITUAZIONE DI STALLO
- ST-30 **R** INTUIZIONE DI KAKASHI
- ST-31 **R** RACCOGLIERE ERBE MEDICINALI
- ST-32 **N** IL MIGLIORE
- ST-33 **C** ESECUZIONE PUBBLICA
- ST-34 **C** INDESIDERATO
- ST-35 **N** IN CERCA DI UN QUADRIFOGLIO ROSSO
- ST-36 # LASCIATO INDIETRO
- ST-37 # ORDINI CORRETTI
- ST-38 **N** INSEGNAMENTO DEL PRECEDENTE HOKAGE
- ST-39 * PICCOLO CORAGGIO
- ST-40 **C** STELLA CADENTE
- ST-41 * FORMAZIONE A CROCE
- ST-42 **N** RIANIMAZIONE
- ST-43 **C** COMBATTERE IN CONDIZIONI DISPERATE
- ST-44 **C** RIFIUTARE UNA MISSIONE
- ST-45 * IL SIGILLO SI ALLENTA
- ST-46 # PREESAME
- ST-47 **N** NON INTROMETTERTI!
- ST-48 **C** REGOLE DELL'ESAME
- ST-49 # ATTACCO A SORPRESA
- ST-50 **C** UNO STRUMENTO CHIAMATO NINJA
- ST-51 **N** PRESENTATEVI, MIEI FORMIDABILI NEMICI!
- ST-52 **R** LA FINE DEL DEMONE
- ST-53 **N** ESAME SCRITTO
- ST-54 **C** EVITARE GLI IMBROGLI
- ST-55 **C** SGRIDARE
- ST-56 **C** LASCIAPASSARE
- ST-57 * TECNICA PROIBITA
- ST-58 **C** SPEZZARE IL CUORE
- ST-59 **N** PRIMO ESAME DI SELEZIONE DEI CHUNIN
- ST-60 **C** CICATRICI SPAVENTOSE

Carte Cliente

- CL-01 **N*** INARI
- CL-02 **C** TAZUNA
- CL-03 **C** GATOO
- CL-04 **N#** MADAME SHIJIMI

Rarità:

* = disponibile nel Deck Naruto

= disponibile nel Deck Sasuke

C = comune

N = non comune

R = rara

UR = ultrarara

Quando alla sigla della rarità è associato un “*” o un “#”, significa che quella carta è presente sia nei Booster, sia nel Deck corrispondente a quel simbolo.

Esempi:

N* = carta non comune presente sia nei Booster, sia nel Deck Naruto

C# = carta comune presente sia nei Booster, sia nel Deck Sasuke